

PÔLE VOCATION

INCROYABLES TALENTS

Règle du jeu :

Version 1

Il est important de connaître ses forces et ses faiblesses pour mûrir ses choix d'orientation.

- Etaler toutes les cartes des forces et faiblesses afin qu'elles soient toutes visibles à chaque tour.
- Chaque joueur, à tour de rôle, prend les cartes représentant, selon lui, ses trois plus grandes forces et une faiblesse.

Pour les cartes forces, il donne un exemple concret de leur mise en œuvre :

- quand et où est-ce que je la mets en action : à la maison, à l'école, au sport...?
- qu'est-ce que je ressens alors ?

S'il le souhaite, pour la carte faiblesse, il donne un exemple ou une situation dans laquelle il a pu être mal à l'aise, une situation où il lui a manqué un élément pour qu'il se sente bien. Qu'est-ce que je ressens alors ?

Pour finir, il répond à la question suivante : est-ce que les cartes que j'ai choisies reflètent qui je suis vraiment ?

PÔLE VOCATION

INCROYABLES TALENTS

Règle du jeu :

Version 2

Quand les joueurs se connaissent bien, il est possible de jouer à identifier les forces des autres : chaque joueur reçoit les forces que chacun des autres joueurs lui reconnaît. Chaque joueur justifie son choix en donnant des exemples concrets d'actions de l'autre.

1. Discussion :

Se poser des questions sur son orientation renvoie à des questions parfois bien plus profondes et plus existentielles :

Quelles sont mes priorités ? Qu'est-ce qui est important pour moi ? (gagner bien ma vie, me rendre utile, aimer mon métier, avoir du temps pour mes passions, m'engager au service des autres, suivre des études intéressantes, faire quelque chose de beau,...)

Qu'est-ce qui donne du goût à ma vie ? Qu'est-ce que j'aime faire ? (sport, art, musique, bricoler, service,...)

L'homme a besoin de sens pour vivre. Quel sens est-ce que je veux donner à ma vie ?
Quel temps voudrais-je réserver à Dieu dans ma vie ?